

Figure 2 : Quatre versions d'une interface web : utilisabilité x esthétique

		Utilisabilité	
		Haute	Faible
Esthétique	Haute		
	Faible		

Cette fiche est une annexe de l'article « *Prise en compte de l'Expérience Utilisateur pour améliorer l'adoption de produits technologiques* » paru dans la revue innovatiO, n°5-« *L'interdisciplinarité en action au sein des projets de recherche en innovation* » 2018.